



Universidad Autónoma de Baja California  
Facultad de Ingeniería  
Coordinación de Ingeniería en Computación

**Materia** Cómputo Móvil y Ubicuo **Etapas** Terminal **1**

**Área de conocimiento** Ingeniería Aplicada **1**

**Competencia:**

Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles y ubicuos utilizando las tecnologías y estándares para eficientar la comunicación en las organizaciones.

**Evidencia del Desempeño:**

Prototipo de aplicación de cómputo móvil y/o ubicuo

Clave	Carga Académica						Requisito
	HC	HL	HT	HP C	HE	CR	
	2		2		2	6	

**Contenido Temático:**

1. Introducción
2. Infraestructura de soporte a la movilidad
3. Cómputo ubicuo
4. Infraestructura de soporte al cómputo ubicuo
5. Aplicaciones de cómputo móvil y ubicuo

**Bibliografía:**

1. Vasilakos, Athanasios. ***Ambient Intelligence, Wireless Networking and Ubiquitous Computing***. Artech House, 2006.
2. Swan, Karen. ***Ubiquitous Computing in Education: Invisible Technology, Visible Impact***. 2006.
3. Stojmenovic, Ivan. ***Handbook of Wireless Networks and Mobile Computing***. Wiley & sons, 2002.