



Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ingeniería
Coordinación de Ingeniería en Computación

Materia Diseño de Interacciones **Etap** Disciplinaria **1**

Área de conocimiento Ciencias de la Ingeniería **1**

Competencia:

Desarrollar interfaces de usuario para eficientizar el uso de los sistemas de cómputo siguiendo normas de diseño y usabilidad.

Evidencia del Desempeño:

Diseño e implementación de un sistema de cómputo interactivo que cumpla con las normas de diseño y usabilidad.

Carga Académica							
Clave	HC	HL	HT	HP C	HE	CR	Requisito
	2		2		2	6	

Contenido Temático:

- 1.- Antecedentes de la interacción humano-computadora
- 2.- Necesidades y requisitos de los usuarios
- 3.- Diseño de interfaces de usuario
- 4.- Usabilidad
- 5.- Diseño de interfases para computadoras y dispositivos heterogéneos
- 6.- Tópicos selectos de interacción humano-computadora

Bibliografía:

- Designing Interactions. Bill Moggridge. MIT Press. 2007.
- Human-Computer Interaction for software designers. Linda Macaulay. Thomson Computer Press. 1995.
- About face. Alan Cooper, Robert Reimann, David Cronin. Wiley Publishing. 2007.
- Handheld usability. Scott Weiss. John Wiley & Sons. 2002.