



**Universidad Autónoma de Baja California**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Coordinación de Ingeniería en Computación**

**Materia** Metodología de la Programación **Etapa** Básica **1**

**Área de conocimiento** Ciencias de la Ingeniería

1

**Competencia:**

Aplicar la lógica y las estructuras básicas de la programación para la solución de problemas a partir de su expresión bajo un algoritmo de una forma clara y ordenada.

---

**Evidencia del Desempeño:**

Elaboración de un compendio de diagramas de flujo y pseudocódigo que resuelven problemas de casos hipotéticos planteados durante el desarrollo del curso.

Clave	Carga Académica						Requisito
	HC	HL	HT	HP C	HE	CR	
			4			4	

**Contenido Temático:**

1. Introducción a los conceptos de computación
2. Algoritmos
3. Diagramas de Flujo
4. Pseudocódigo

**Bibliografía:**

- Osvaldo Cairo Battistutti . *Metodología de la programación: algoritmos, diagramas de flujo y programas*. ALFAOMEGA GRUPO EDITOR. 2005. ISBN: 970151100X.
- Luis Joyanes Aguilar. *Fundamentos de Programación: Algoritmos, estructura de datos y objetos*. McGraw Hill 4ta Edición 2008.
- John Ashbery. *Diagramas de Flujo* Ed. Cátedra 2007