



Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ingeniería
Coordinación de Ingeniería en Computación

Materia Programación Estructurada **Etapa** Disciplinaria **1**

Área de conocimiento Ciencias de la Ingeniería **1**

Competencia:

Desarrollar programas aplicando el paradigma de la programación estructurada de manera eficiente para generar soluciones a problemas de procesamiento de información.

Evidencia del Desempeño:

Resolución de ejercicios y problemas en clase, tareas y exámenes, siguiendo un formato de planteamiento, desarrollo, resultados e interpretación de los mismos.

Carga Académica							
Clave	HC	HL	HT	HP C	HE	CR	Requisito
	2		2		2	6	

Contenido Temático:

- 1.- Conceptos fundamentales de la Programación Estructurada
- 2.- Estructuras de control
- 3.- Estructuras de datos
- 4.- Punteros
- 5.- Archivos
- 6.- Aplicaciones

Bibliografía:

- Luis Joyanes Aguilar, Ignacio Zahonero. *Programación en C: metodología, algoritmos y estructura de datos*. McGraw-Hill 2007
- Luis Joyanes Aguilar. *Fundamentos de Programación: Algoritmos, estructura de datos y objetos*. McGraw Hill 4ta Edición 2008
- Deitel, Harvey. *Como programar en C/C++* Pearson education 2006