



Facultad de Ingeniería
Coordinación de Ingeniería en Computación

Materia Tecnologías de la programación **Etapa** Disciplinaria 1

Área de conocimiento Ingeniería Aplicada **1**

Competencia:

Desarrollar sistemas de software eficientes aplicando las nuevas técnicas y herramientas de programación.

Evidencia del Desempeño:

Desarrollo de un sistema de software donde se apliquen las nuevas técnicas y herramientas de la programación.

| Carga Académica | | | | | | | Requisito |
|-----------------|----|----|----|-----|----|----|-----------|
| Clave | HC | HL | HT | HPC | HE | CR | |
| | 2 | | 2 | | 2 | 6 | |

Contenido Temático:

- 1.- Antecedentes y evolución de las tecnologías de la programación
- 2.- Técnicas para eficientizar el desarrollo de software
- 3.- Herramientas para mejorar la productividad de los desarrolladores
- 4.- Análisis de las tendencias tecnológicas

Bibliografía:

- Programming .NET 3.5. Jesse Liberty, Alex Horovitz. O'Really. 2008.
- Java tools for extreme programming. Richard Hightower, Nicholas Lesiecki. Wiley Computer Publishing. 2002.
- Extreme programming explained. Ken Beck. Addison-Wesley. 2000.
- Refactoring workbook. William C. Wake. Addison-Wesley. 2003.
- Compendium HTML: Con XHTML, DHTML, CSS, XML, XSL y WML Günter Born, David Pérez Quiroz Marcombo 2001