



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

## Formatos para prácticas de laboratorio

CARRERA	PLAN DE ESTUDIO	CLAVE DE ASIGNATURA	NOMBRE DE LA ASIGNATURA
IC	2009-2	12121	METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	COMPUTACION	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Arreglos sencillos	2

### 1. INTRODUCCIÓN

Un arreglo es un grupo de datos homogéneos, ordenados y finitos. Estos son una de las estructuras estáticas más utilizadas para almacenamiento temporal de datos. Dentro de los arreglos tenemos arreglos unidimensionales, son aquellos que solo tienen una dimensión, también los conocemos como vectores. En esta práctica desarrollarán algoritmos y diagramas de flujo utilizando arreglos unidimensionales con un nivel de complejidad básico, para que el alumno se introduzca en el manejo de vectores.

### 2. OBJETIVO (COMPETENCIA)

Escribir algoritmos y diagramas de flujo, utilizando arreglos sencillos en ejercicios básicos, aplicando los conocimientos adquiridos en clase, de una forma eficiente y ordenada.

### 3. FUNDAMENTO

Basicamente los arreglos no sirven para almacenamiento temporal de datos, como nos dice su definición son homogéneos por lo que todos los datos que contienen son del mismo tipo, son ordenados porque están en posiciones consecutivas de memoria y son finitos porque tienen un fin (están definidos desde un principio).

Formuló Ing. Eva Herrera Ramírez	Revisó M.C Gloria E. Chávez Valenzuela	Aprobó	Autorizó M.C. Miguel Ángel Martínez Romero
Nombre y Firma del Maestro	Nombre y Firma del Responsable de Programa Educativo	Nombre y Firma de Gestión de Calidad	Nombre y Firma del Director de la Facultad

**Código:** GC-N4-017  
**Revisión:** 2



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)  
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

**Formatos para prácticas de laboratorio**

Ejemplo de un algoritmo para llenar un vector de 10 elementos y mostrar su contenido.

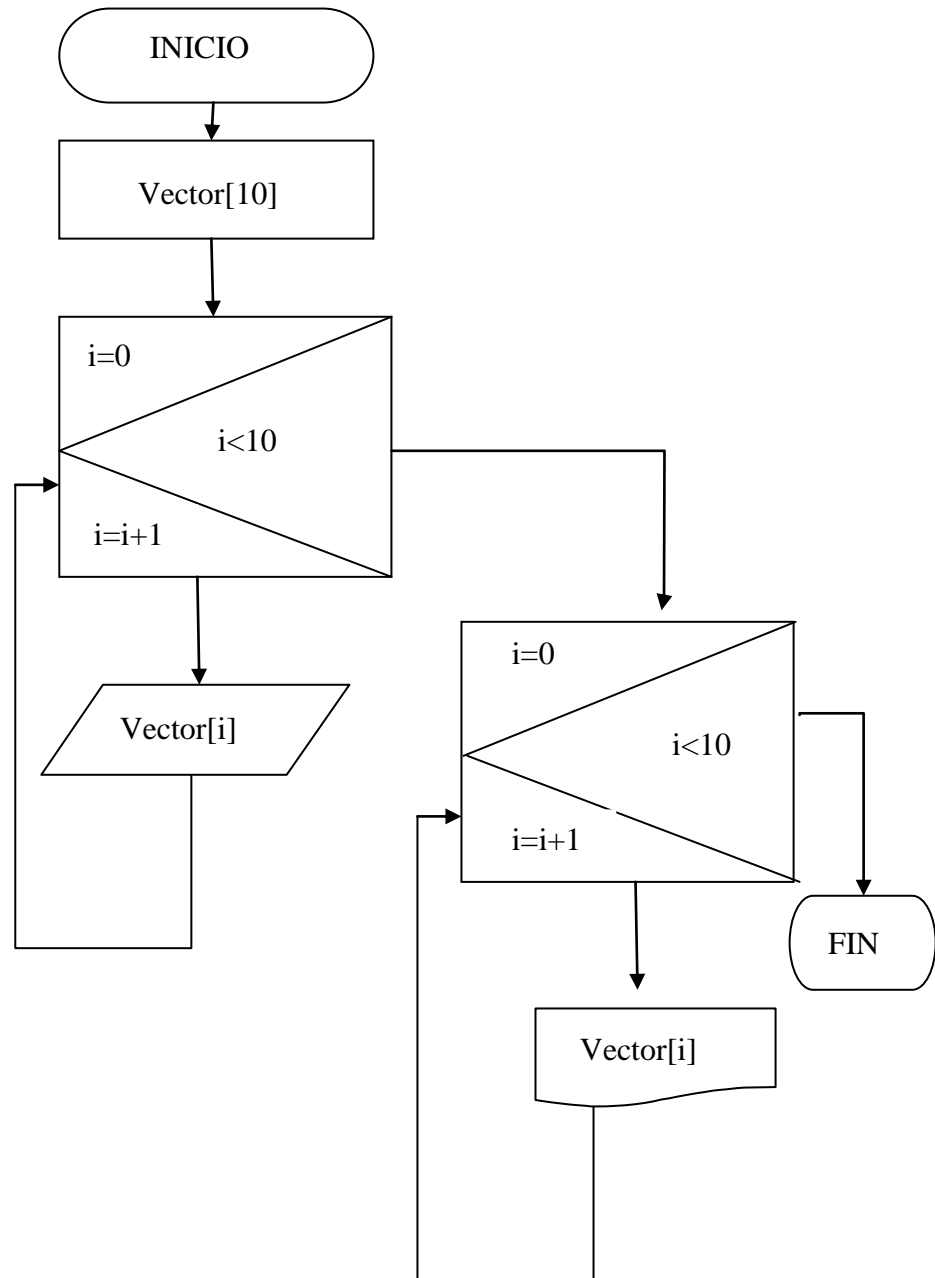
1. Inicio
2. Repetir desde  $i=0$  hasta 9
  - 2.1. Capturar el valor en `vector[i]`
3. Fin del ciclo del paso 2
4. Repetir desde  $i=0$  hasta 9
  - 4.1. Mostrar el contenido de `vector[i]`
5. Fin del ciclo del paso 5
6. Terminar



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
 FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)  
 DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD

**Formatos para prácticas de laboratorio**

Diagrama de flujo de algoritmo anterior.





**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)  
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

## Formatos para prácticas de laboratorio

### 4. PROCEDIMIENTO (DESCRIPCIÓN)

A)	EQUIPO NECESARIO	MATERIAL DE APOYO
----	------------------	-------------------

### B) DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

- 1.- Escriba un algoritmo y diagrama de flujo que llene un arreglo con 50 números enteros, obtenga el promedio e imprima los números mayores al promedio.
- 2.- Escriba un algoritmo y diagrama de flujo que llene un arreglo de 30 números e imprima solo los números del arreglo que sean primos.
- 3.- Escriba un algoritmo y el diagrama de flujo que lea un arreglo de 20 elementos, invierta el contenido del arreglo y lo imprima.

### C) CÁLCULOS Y REPORTE

Deberás entregar de forma impresa las respuestas a los ejercicios planteados.

### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Se espera que el alumno comprenda algunos conceptos fundamentales de la POO.

### 6. ANEXOS

### 7. REFERENCIAS